XBOX 360

DARKSIDERS II

MODE D'EMPLOI

VIGIL GAMES

THQ

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-

Pour plus d'informations, rendez-vous sur http://www.pegi.info et pegionline.eu

DARKSIDERS II

TABLE DES MATIÈRES

SE CONNECTER À XBOX LIVE 2
COMMANDES DU JEU 3
DÉMARRAGE 5
MENUS 6
COMPÉTENCES ET ÉQUIPEMENT 9
ÉCRAN DE JEU 10
CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR 11
GARANTIE LIMITÉE 12
ASSISTANCE CLIENTÈLE 13

© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc.
Wwise
© 2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

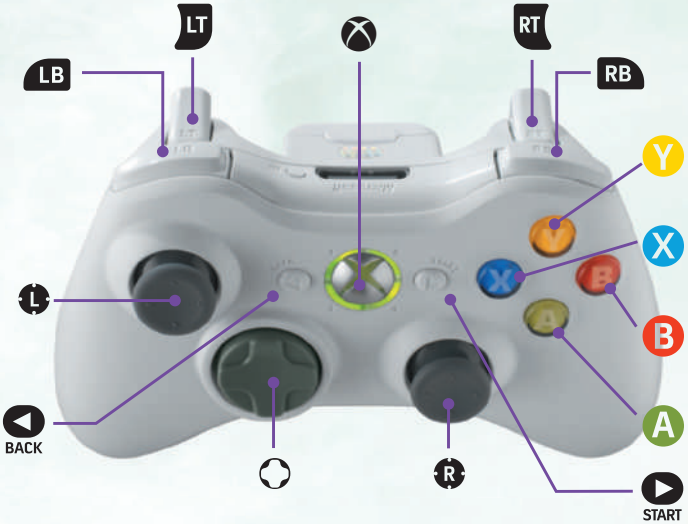
SIMD
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MANETTE XBOX 360



XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMANDES DU JEU

COMMANDES DES MENUS

Commencer la partie	touche START
Sélectionner/Changer un objet du menu	L
Confirmer/Accepter la sélection	A
Écran précédent	B
Transition entre les écrans	LB / RB

COMMANDES À PIED

Déplacer Death	L
Déplacer la caméra autour de Death (lorsqu'il ne vise pas)	R
Sauter	A
Interagir/Lâcher	B
Attaquer avec la faux	X
Attaquer avec l'arme secondaire	Y
Esquiver	RB
Utiliser l'équipement sélectionné	RT
Montrer les sorts/objets disponibles	LB
Montrer les objectifs	(maintenir) touche BACK
Forme de Cavalier	LB + RT
Utiliser une compétence de Courroux	LB + A / B / X / Y
Utiliser santé/potion de Courroux	↺ ← / ↺ →
Invoquer Despair (remarque : Despair n'est pas toujours disponible)	LB + RB
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	LT
Afficher le réticule de visée (mode visée)	cliquer sur le R
Changer de cible (lorsqu'un ennemi est verrouillé)	déplacer le R
Afficher carte/objectifs/inventaire/arbre de compétences	touche BACK
Menu Pause	touche START
Afficher le menu radial	↺ ↓
Associer un sort/objet à une touche d'action (dans le menu radial)	LB + A / B / X / Y
Invoquer Dust (Remarque : Dust n'est pas toujours disponible)	cliquer et maintenir L

COMMANDES À CHEVAL

Déplacer Despair	L
Attaquer avec la faux	X
Afficher le réticule de visée (mode visée)	cliquer sur le R
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	LT
Tirer avec le Pistolet de Strife, utiliser Rédemption	RT
Faire galoper Despair	RB + L
Charger	RB + L
Faire sauter Despair	A
Bannir Despair	LB + RB

COMMANDES DE L'AUTOMATE

Déplacer l'Automate	L
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	LT
Attaque de l'Automate	X
Attaque lourde de l'Automate	Y
Afficher le réticule de visée (mode visée)	cliquer sur le R
Tirer le poing de l'Automate	RT
Détacher le poing de l'Automate d'un point d'accroche	RT
Sauter de l'Automate ou sur une longue chaîne	B

COMMANDES SOUS L'EAU

Nager dans une direction	L
Accélération	RB
Nager vers le haut	A
Nager vers le bas	Y

COMMANDES EN VOL

Commandes de la caméra	R

DÉMARRAGE

CONNEXION THQ

La première fois que vous lancerez ***Darksiders® II*** en étant connecté à Xbox LIVE, il vous sera demandé de vous connecter ou de créer un compte Communauté THQ pour accéder à des fonctionnalités en ligne exclusives.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Ce jeu dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. N'éteignez pas votre console Xbox 360 lorsque l'icône de sauvegarde est affichée.

ÉCRAN TITRE

Appuyez sur START pour ouvrir le menu de chargement de partie. Choisissez un emplacement pour démarrer une nouvelle partie ou continuer une partie existante. Lors du démarrage d'une nouvelle partie, les options suivantes apparaissent :

Sous-titres – Activez ou désactivez les sous-titres.

Difficulté – Choisissez entre les niveaux de difficulté Facile, Normal et Apocalyptique.

Gamma – Modifiez le niveau de gamma pour que les runes qui se trouvent sur les côtés de l'image soient à peine visibles.

Après la création et la sélection d'une partie de ***Darksiders® II***, vous arrivez au menu principal :

Continuer – Reprendre votre partie là où vous l'avez laissée.

Options – Changer les paramètres du jeu.

Crédits – Afficher la liste des personnes talentueuses qui ont créé Darksiders® II.

Contenu téléchargeable – C'est ici que vous pouvez voir et acheter du nouveau contenu téléchargeable sur le Marché Xbox LIVE. Vous pouvez également utiliser votre Pass en ligne ou vos codes promotionnels. Si vous n'avez pas de Pass en ligne, vous pouvez en acheter un depuis ce menu.

DESPAIR

Despair est la noble monture de Death. Ce dernier peut chevaucher son compagnon bestial pour traverser rapidement de grandes distances. Pour invoquer Despair, appuyez sur LB et RB lorsque l'icône de cheval est à l'écran.

DUST

Aux côtés de son fidèle destrier, un corbeau mystérieux connu sous le nom de Dust accompagne Death pendant sa quête. Maintenez L3 pour que Dust indique à Death la route vers son prochain objectif. Veuillez noter que Dust n'est pas toujours disponible.

BUTIN

Dans ***Darksiders® II***, Death peut récupérer, équiper et vendre de l'équipement trouvés sur les corps de ses ennemis et dans les coffres éparpillés dans le monde. L'équipement peut rendre Death plus puissant et changer son apparence.

ARMES PRINCIPALES ET SECONDAIRES

Death maîtrise tous les outils de destruction, mais il préfère ses faux. Ce sont ses armes principales. Death peut cependant utiliser des armes secondaires telles que des lances, des marteaux et des haches, ainsi que des « armes de poing » comme les lames radiales, les griffes, les targes et les gantelets. En raison de leurs tailles respectives, les armes longues sont plus lentes à manier mais infligent un maximum de dégâts, tandis que les armes de poing sont moins puissantes mais plus rapides. Cherchez bien les armes possédées, qui sont les plus puissantes du jeu. Elles peuvent être personnalisées et améliorées en leur sacrifiant d'autres armes et armures.

FORME DE CAVALIER

Alors que War se nourrissait de la destruction qu'il semait, Death se renforce lors du trépas de ses ennemis. En récupérant suffisamment d'énergie, Death peut se transformer en un redoutable Cavalier pratiquement insensible aux dégâts et massacrant sans merci ceux qui osent s'opposer à lui. Death peut accéder à sa Forme de Cavalier lorsqu'il atteint le niveau 6.

GRIMOIRES

Dans le Royaume, Death peut accéder à un certain de nombre de Grimoires. Ils vous permettent d'envoyer et de recevoir de l'équipement grâce à deux boîtes de réception. La boîte de réception hors-ligne permet de recevoir de l'équipement provenant de contenus téléchargeables, ainsi que des objets que des PNJ ont envoyé à Death, comme des cartes de tarot et de l'équipement légendaire. La boîte de réception Xbox LIVE est utilisée pour envoyer et recevoir des messages, des armes et des armures avec vos amis en ligne qui jouent à ***Darksiders® II***.

Le contenu téléchargeable Pass Tribularium doit être installé pour avoir accès à la boîte de réception Xbox LIVE des Grimoires.

MENUS

MENU PAUSE

En jeu, appuyez sur START pour faire apparaître le menu Pause.

Reprendre – Sortir du menu Pause et revenir en jeu.

Sauvegarder - Sauvegarder votre progression.

Options – Ce menu permet de changer les paramètres du jeu et est identique au menu Options de l'écran titre.

Quitter – Quitter le jeu et revenir à l'écran titre. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

MENU DE SÉLECTION

En jeu, appuyez sur BACK pour faire apparaître le menu de sélection.

PERSONNAGE

Cet écran montre les compétences et l'équipement disponibles pour Death. Il indique également ses statistiques :

Niveau – Indique le niveau de Death. Un point est offert à chaque niveau gagné et peut être utilisé pour acheter ou améliorer les compétences de Death.

Expérience – Indique la quantité d'expérience accumulée par Death et la quantité d'expérience nécessaire pour qu'il passe au niveau suivant.

Santé – Indique la quantité de santé actuelle et totale de Death.

Courroux – Indique la quantité de Courroux actuelle et totale de Death. Le Courroux diminue lorsque Death utilise l'un de ses nombreux sorts débloqués.

Force – Indique la puissance des attaques de Death lorsqu'il utilise ses faux ou ses armes secondaires.

Défense – Indique la résistance de Death aux attaques physiques.

Magie – Indique la puissance des compétences de Courroux et des effets élémentaires de Death.

Résistance – Indique la résistance de Death aux attaques physiques ou élémentaires.

Arme principale – Indique le total de dégâts infligés par Death lorsqu'il utilise ses faux.

Arme secondaire – Indique le total de dégâts infligés par Death lorsqu'il utilise l'arme secondaire équipée.

INVENTAIRE

Cet écran montre les statistiques de Death ainsi que les armes et l'armure équipées. Appuyez sur X pour voir d'autres stats et appuyez sur LT ou RT pour naviguer dans l'inventaire.

Faux – L'arme de prédilection de Death peut être trouvée dans de nombreuses variations. Regardez ses stats et choisissez la faux la mieux adaptée à la situation.

Armes secondaires – Équipez n'importe quelle arme secondaire que vous possédez.

Épaulières – Regardez et équipez les armures d'épaule trouvées lors du voyage de Death.

Armure – La principale source de défense de Death, regardez et équipez une armure dans ce menu.

Gants – Naviguez parmi les gants trouvés par Death et équipez-les pour améliorer sa défense.

Bottes – Faites en sorte que Death garde les pieds sur terre en équipant une bonne paire de bottes. Toutes les bottes trouvées par Death sont ici.

Talismans – Regardez et équipez des talismans. Bien qu'ils ne fournissent pas de défense supplémentaire en général, ils peuvent rendre Death plus puissant par d'autres moyens.

Objets de quête – Death peut trouver de nombreux objets spécifiquement liés aux quêtes, y compris des objets de collection. Vous pouvez les voir ici.

COMPÉTENCES

Cet écran montre les différentes compétences de Courroux qui peuvent être débloquées ou améliorées en dépensant des points obtenus à chaque niveau gagné. De nombreuses compétences de Courroux ne sont débloquées qu'à partir du moment où Death atteint un certain niveau. Il existe deux branches de compétences distinctes offrant des styles de jeu différents.

HÉRAUT

Omnifrappe – Death bondit sur ses ennemis à une vitesse hallucinante, leur infligeant des dégâts maximum et restaurant une partie de sa santé.

Moisson – La véritable incarnation de Death apparaît et déclenche une attaque faisant tournoyer sa faux autour de lui, infligeant des dégâts à tous les ennemis touchés par les lames mortelles.

Indomptable – La force de Death augmente, rendant ses attaques physiques encore plus dangereuses.

Tempête moissonneuse – Le corps de Death se change en tornade de débris et de fragments d'os anciens, dévastant les ennemis pris dans ce maelström.

NÉCROMANT

Exhumation – Death invoque des goules pour combattre à ses côtés pendant une durée limitée.

Aegidis – La défense et la résistance de Death sont améliorées, lui permettant de subir plus de dégâts.

Festin des Corbeaux – Death invoque des corbeaux qui volent sur le champ de bataille en infligeant des dégâts.

Frénésie – Death concentre ses réserves de Courroux pour attaquer ses ennemis. La puissance de Frénésie augmente suivant la quantité de Courroux disponible.

QUÊTE

Cet écran montre une carte indiquant la position actuelle de Death et des informations détaillées sur la zone qui l'entoure. Une liste des quêtes acceptées par Death peut être activée ou désactivée en appuyant sur Y. Pour suivre une quête de manière active et afficher un point de passage sur la mini-carte, surlignez une quête de la liste et appuyez sur X.

Death – La dague sur la carte représente Death et la direction qu'il prend.

Dust – Le point violet indique la position actuelle de Dust.

Quête principale (Or) – Représente l'objectif de la quête principale.

Quête secondaire (Gris) – Représente les autres objectifs de quête que vous avez acceptés dans la zone.

Porte ouverte – La plupart des portes que vous trouvez sont ouvertes et indiquées par un bandeau vert.

Portes verrouillées – Certaines portes sont verrouillées et indiquées par un bandeau rouge.

Porte de clé squelette – Toute porte indiquée par un cadenas rouge et une icône de crâne nécessite une clé spéciale pour être ouverte.

Clé squelette – Dans le cas des portes de clé squelette verrouillées, une clé squelette est nécessaire pour les ouvrir. Une fois trouvée, vous pouvez appuyer sur B sur une porte verrouillée pour l'ouvrir.

Coffre – Dans le Royaume, des coffres peuvent être trouvés et fouillés. Ils peuvent à la fois contenir de l'or et de l'équipement de valeur !

Déplacement instantané – Le déplacement instantané est disponible une fois que Death a débloqué certaines zones clés dans le monde. Pour l'utiliser, ouvrez l'écran de quête, déplacez le curseur sur un point de déplacement instantané découvert précédemment, et appuyez sur X. Death peut se déplacer instantanément dans le monde ou à l'intérieur des donjons. Le déplacement instantané n'est pas disponible quand des ennemis sont à proximité.

STATS

Suivez de nombreuses stats mesurées en cours de jeu comme la quantité totale de sang versé et le nombre de victimes faites en Forme de Cavalier. Si vous avez installé le Pass Tribularium et que vous êtes connecté à Xbox LIVE, vous pouvez voir les classements et comparer vos stats à celles de vos amis et au reste de la communauté ***Darksiders® II***.

LISTE DES TECHNIQUES

Passez rapidement en revue les différentes attaques combo de Death. Alternez entre les méthodes d'attaque en appuyant sur LT et RT.

COMPÉTENCES ET ÉQUIPEMENT DE DEATH

Lors du voyage de Death dans le Royaume, il acquerra de nouvelles compétences qui l'aideront dans sa quête pour prouver l'innocence de son frère.

RÉDEMPTION

Death fera rapidement l'acquisition de Rédemption dans sa quête. Cette arme redoutable peut être utilisée pour frapper ses ennemis de loin. Maintenez LT pour verrouiller les ennemis et appuyez sur RT pour tirer.

ÉTREINTE MORTELLE

L'Étreinte mortelle est une griffe éphémère permettant de traverser des crevasses qui semblent impossibles à franchir, de tirer vers lui les ennemis de petite taille, ou de se rapprocher rapidement des cibles plus massives. Équipez l'Étreinte mortelle dans le menu radial et activez-la en appuyant sur RT. À certains moments, il vous sera peut-être demandé de l'utiliser sans avoir besoin de viser ou de verrouiller une cible.

PIERRE DU COMMANDEMENT

Death fera l'acquisition d'une compétence permettant d'invoquer et de commander les Seigneurs. Ces puissants esprits peuvent être appelés sur des zones d'invocation spéciales rencontrées dans le Royaume. Ils peuvent déclencher des plaques à pression, ou annuler leur action en cours et revenir. Appuyez sur R pour viser et appuyez sur RT pour leur donner un ordre, ou appuyez sur RT en visant le Seigneur (une fois qu'il a atteint la destination ordonnée) pour annuler un ordre. Les Seigneurs peuvent également aider à combattre les ennemis.

SÉPARATION DE L'ÂME

Certaines situations nécessitent plus d'un Death ! La Séparation de l'Âme aide Death à surmonter des défis en séparant son âme en deux. Lorsqu'elle est activée, le corps de Death devient une statue et vous prenez le contrôle d'une des âmes venant d'être libérée. Si une âme est à la portée d'une statue, l'Étreinte mortelle peut être utilisée pour tirer l'âme vers la statue.

Lorsque vous êtes séparé, vous pouvez maintenir B pour choisir de contrôler une âme ou l'autre. Pour faire revenir les deux âmes dans le corps de Death, activez la Séparation de l'Âme une seconde fois. Mais attention, si une âme s'éloigne trop du corps de Death, il quittera sa forme séparée. Les âmes sont également susceptibles de subir des dégâts des ennemis.

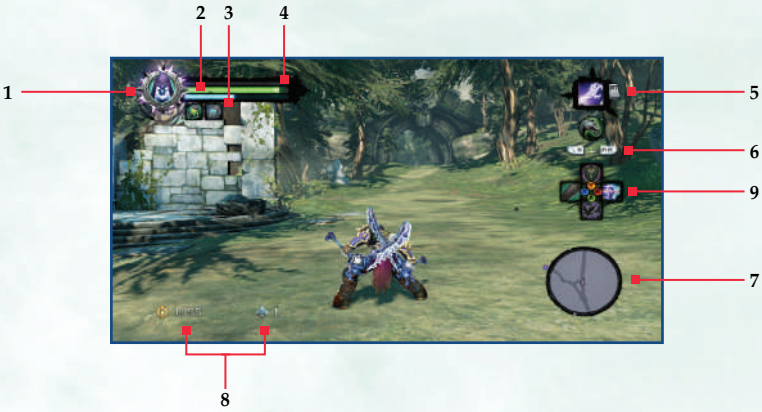
TRANSPATIUM

Cette relique magique permet à Death de voyager instantanément entre deux points en empruntant un raccourci spatial. Comme pour les autres compétences à distance, on peut viser avec le Transpatium en appuyant sur R et tirer en appuyant sur RT. Pour créer un raccourci chargé, qui permet à Death de sortir du raccourci bien plus vite, maintenez RT. Pour annuler n'importe quel raccourci, appuyez sur LT. Veuillez noter que seules certaines zones de l'environnement peuvent servir de point de passage entre les raccourcis.

EXOCHRONE

Lorsque le Transpatium est amélioré en Exochrone, Death peut non seulement placer des raccourcis spatiaux, mais aussi temporels. Avec cette amélioration, Death peut voyager loin dans le passé pour changer le monde présent.

ÉCRAN DE JEU



1. JAUGE DE CAVALIER

Elle indique si Death peut utiliser sa Forme de Cavalier.

2. JAUGE DE SANTÉ

Elle indique la quantité de santé que possède Death.

3. JAUGE DE COURROUX

Elle indique la quantité de Courroux que possède Death.

4. BARRE D'EXPÉRIENCE

Elle indique la quantité d'expérience accumulée par Death et la quantité nécessaire pour qu'il passe au niveau suivant. Lorsque la barre est pleine, Death gagne un niveau.

5. ÉQUIPEMENT UTILISÉ

Ce symbole indique l'équipement actuellement utilisé par Death. Appuyez sur RT pour l'utiliser.

6. INVOQUER DESPAIR / ENDURANCE DE DESPAIR

Lorsque le symbole LB et RB est actif à l'écran, Despair peut être invoqué pour être chevauché. C'est l'endurance de Despair qui est affichée lorsque Death le monte. L'endurance diminue à chaque fois que Despair fonce au galop.

7. CARTE

Elle indique la position actuelle de Death dans l'environnement.

8. OR / PIÈCES DE PASSEUR

Cette zone indique les quantités d'or et de Pièces de passeur possédées par Death.

9. SÉLECTION DE COMPÉTENCE/ÉQUIPEMENT

Ce symbole indique les compétences de Courroux / l'équipement que Death a associé à ces touches d'action. Maintenez LB pour accéder à ce symbole et choisissez ce que vous souhaitez utiliser en appuyant sur la touche appropriée.

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR

Avant d'installer le Logiciel, vous devez prendre connaissance des conditions et termes de la licence d'utilisation qui vous est consentie par la société THQ.

En installant le logiciel, vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente licence et en accepter l'ensemble des conditions. A défaut d'acceptation de ces conditions, toute installation, utilisation et copie du Logiciel est strictement interdite.

I. DROITS D'AUTEUR ET OCTROI DE LICENCE

a. droits d'auteur et droits voisins

Les droits d'auteur et droits voisins associés au logiciel, à sa documentation, et à tout autre élément composant le produit fourni par THQ, notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images, (ci-après dénommés ensemble « Le Logiciel ») sont la propriété de THQ ou de ses fournisseurs.

Le Logiciel est protégé par la législation et les traités internationaux sur les droits d'auteurs et droits voisins et par toutes les législations nationales applicables. Ce Logiciel doit donc être traité comme tout élément protégé par des droits de propriété intellectuelle.

b. Octroi de licence

THQ vous octroie une licence d'utilisation personnelle, non exclusive, et incessible (la « Licence ») qui vous autorise à installer le logiciel sur un seul disque dur et ce conformément aux restrictions et limitations définies au paragraphe 2 ci-après.

Il ne vous est consenti aucun droit d'utilisation des éléments associés au Logiciel (comprenant notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images) si ce n'est aux fins d'utilisation normale du Logiciel dans lesquels ces éléments sont inclus et ce dans des conditions conformes aux termes de la présente licence.

Vous n'êtes PAS autorisé à concéder l'utilisation du Logiciel sous licence, ni à vendre, louer ou transférer le Logiciel (ni aucun de ses éléments constitutifs tels que les enregistrements audio ou les échantillons contenus dans ce CD-ROM) à aucun tiers. Vous vous interdisez d'effectuer toute altération, modification ou adaptation de tout ou partie du Logiciel et de sa documentation.

Tous les droits qui ne vous sont pas octroyés expressément dans le cadre de la présente Licence sont des droits réservés de THQ.

2. UTILISATION AUTORISEE ET RESTRICTIONS

La présente licence vous autorise à installer et utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur et un seul écran à la fois. Vous ne devez donc pas installer le Logiciel sur un ordinateur ou un système donnant un accès électronique à ce logiciel à plus d'UN utilisateur. Vous êtes autorisé à réaliser UNE copie du Logiciel sous forme lisible par la machine, à des fins de sauvegarde uniquement, sachant que ladite copie ne devra être conservée que sur un ordinateur à la fois.

La copie de sauvegarde doit contenir toutes les informations relatives au droit d'auteur et de reproduction contenus dans l'original. Sous réserve des dispositions légales applicables et des conditions de la présente Licence, vous n'êtes pas autorisé à reproduire, décompiler le logiciel, à en recomposer l'ingénierie amont, ni à le désassembler, le modifier, le louer, le prêter ni le distribuer en tout ou partie sur aucun réseau d'aucune sorte. En outre, vous n'êtes pas autorisé à traduire le code-objet du Logiciel en code source sauf dans les conditions strictement définies par la loi. Dans l'hypothèse où vous souhaiteriez obtenir des informations permettant de mettre en œuvre l'interpopérabilité du Logiciel, vous vous engagez à consulter préalablement et avant toute décompilation THQ pour savoir si ces informations ne sont pas facilement et rapidement accessibles.Les droits que vous confère la présente Licence seront résiliés automatiquement, sans préavis de la part de THQ, si vous manquez à l'une quelconque des obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Vous n'êtes pas autorisé à reproduire la documentation Utilisateur accompagnant le Logiciel. Le Logiciel ne peut être utilisé que sur UN ordinateur.

3. LIMITATION DE GARANTIE SUR LOGICIEL

Le Logiciel est fourni « EN L'ETAT » et sans garantie d'aucune sorte : THQ et le (s) concessionnaires(s) de THQ sont (dans le cadre des points 3 et 4, THQ et le(s) concessionnaire(s) de THQ sont dénommés collectivement « THQ ») REJETTENT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITIONS, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, NOTAMMENT LES GARANTIES ET/OU CONDITIONS IMPLICITES DE BONNE VENTE OU DE QUALITE A L'EMPLOI. THQ NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS LE LOGICIEL DE THQ REPONDRONT A VOS EXIGENCES NI QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL DE THQ NE SERA PAS INTERROMPU NI QU'IL SERA EXEMPT D'ERREURS, NI QUE LES EVENTUELS DEFAUTS SERONT CORRIGES. EN OUTRE, THQ NE DONNE AUCUNE GARANTIE NI NE FAIT AUCUNE DECLARATION CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RESULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL THQ OU DE SA DOCUMENTATION ET LEUR EXACTITUDE, PRECISION, FIABILITE OU AUTRE CARACTERISTIQUE. AUCUNE INFORMATION NI AUCUN AVIS DONNE ORALEMENT OU PAR ECRIT PAR THQ OU PAR UN REPRESENTANT AUTORISE DE THQ NE CONSTITUERA UNE GARANTIE NI N'ETENDRA EN QUELQUE FACON QUE CE SOIT LE CADRE DE LA PRESENTE GARANTIE. EN CAS DE DEFAILLANCE DU LOGICIEL

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR

THQ, VOUS (ET NON THQ NI SON REPRESENTANT AUTORISE) PRENDREZ INTEGRALEMENT A VOTRE CHARGE TOUS LES FRAIS NECESSAIRES AU DEPANNAGE, A LA REPARATION OU A LA CORRECTION DES DEFAUTS, CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR L'EXCLUSION ENONCEE CI-DESSUS. LES TERMES DE LA PRESENTE EXCLUSION DE GARANTIE SONT SANS PREJUDICE DES DROITS LEGAUX DES CONSOMMATEURS QUI FERONT L'ACQUISITION DE PRODUITS THQ AUTREMENT QUE DANS LE CADRE D'UNE ACTIVITE PROFESSIONNELLE NI NE LIMITENT NI N'EXCLUENT AUCUNE RESPONSABILITE EN CAS DE DECES OU DE DOMMAGE CORPOREL QUI POURRAIT DECOULER D'UNE NEGLIGENCE DE LA PART DE THQ. DANS TOUTE JURIDICTION QUI N'AUTORISE PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES ET QUI VOUS AUTORISE A RETOURNER LE PRODUIT DEFECTUEUX, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PRODUIT A THQ DANS LES CONDITIONS DEFINIES AU PARAGRAPHE « GARANTIE LIMITÉE À 90 JOURS ».

4. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

THQ NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS EN CAS DE NEGLIGENCE, ETRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES FORTUITS INDIRECTS, SPECIAUX OU AUTRES QUI POURRAIENT DECOULER DE LA PRESENTE LICENCE OU S'Y RAPPORTER. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISANT PAS LA LIMITATION DE REPONSABILITE POUR LES DOMMAGES FORTUITS OU INDIRECTS, VOUS POUVEZ NE PAS ETRE CONCERNE PAR LA PRESENTE LIMITATION. Les dommages-intérêts dont THQ pourrait être redevable envers vous ne pourront en aucun cas dépasser le montant du prix d'achat payé pour le Logiciel. Vous vous engagez à charger et à utiliser le Logiciel à vos propres risques et cet engagement libère THQ de toute responsabilité envers vous (sauf en cas de décès ou de dommage corporel qui surviendrait par suite d'une négligence de THQ), notamment pour tout manque à gagner ou perte indirecte qui pourraient découler de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. RESILIATION

La licence sera résiliée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur doant vous avez le contrôle.

6. LOI APPLICABLE

La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conclurait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. INTEGRALITE DU CONTRAT

La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signé par THQ n'aura aucune force exécutoire.

Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat.

THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

GARANTIE LIMITÉE À 90 JOURS

Dans toute juridiction qui n'autorise pas l'exclusion des garanties et qui vous autorise à retourner le produit défectueux, THQ France garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux sur présentation du justificatif d'achat, du produit et de l'emballage original.

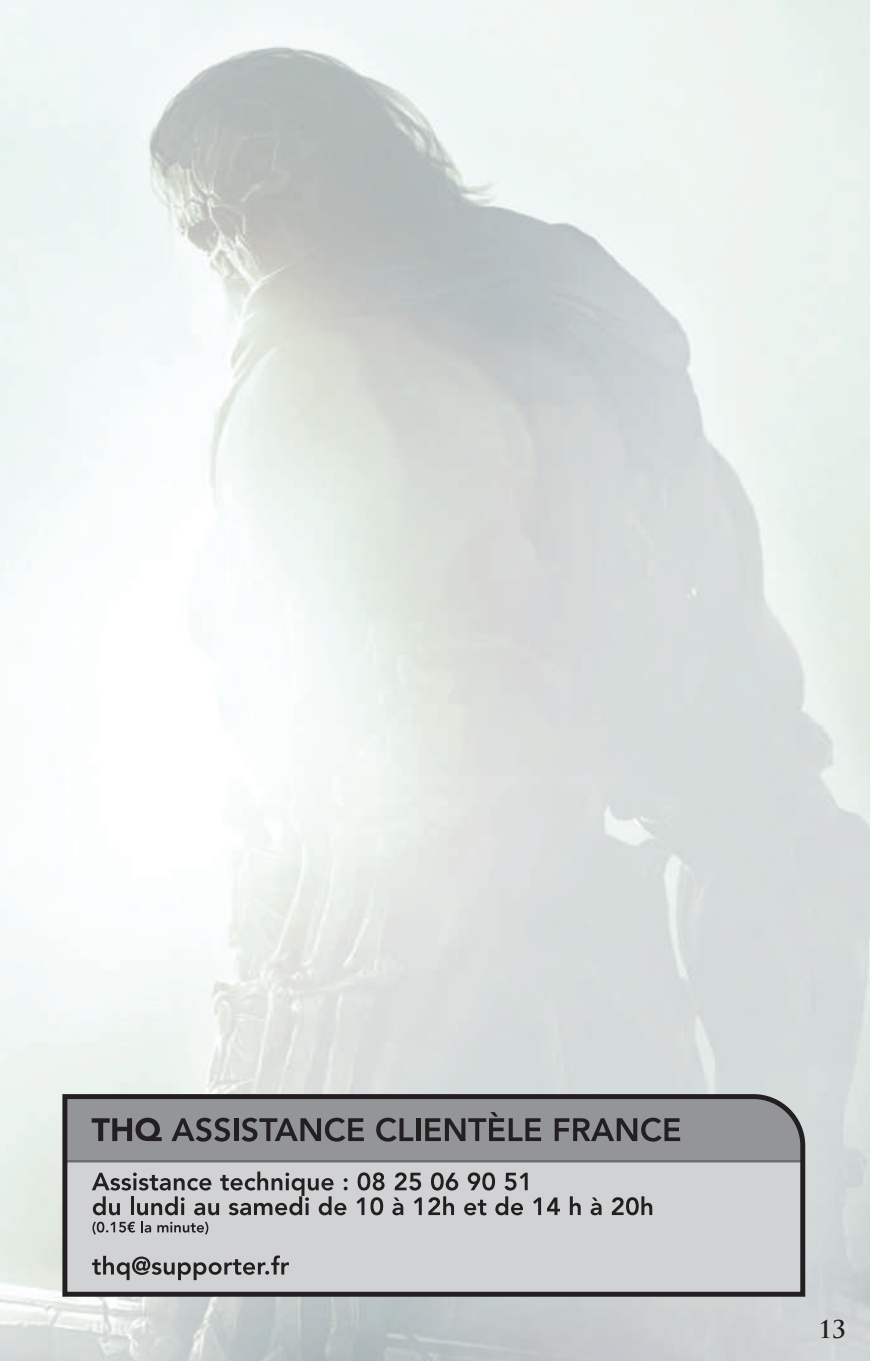
N'oubliez pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition. Et plus généralement si le produit a été utilisé dans des conditions non conformes à celles autorisées par la présente licence. La garantie est également exclue dans l'hypothèse où le numéro de série du produit aurait été effacé ou altéré.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

Service clientèle :
THQ France
1, rue Saint Georges
75 009 PARIS



THQ ASSISTANCE CLIENTÈLE FRANCE

Assistance technique : 08 25 06 90 51
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h
(0.15€ la minute)

thq@supporter.fr

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.